**Спортивная игра «Палочка-выручалочка».**

**Возрастная адресованность:** 4-7 лет

**Предполагаемое количество участников:** 5-10 детей

**Материалы, оборудование:** палка длиною 20-25 см.

**Ход игры:** Играющие выбирают ведущего, возле него кладут палочку.Ведущий стоит какое-то время с закрытыми глазами. Дети прячутся. Ведущий открывает глаза и говорит «Палочка - выручалочка, никого не нашла...» Потом идет искать детей. Увидев кого - нибудь,ведущий говорит:

«Палочка-выручалочка нашла...»(называет имя ребенка) и бежит к палочке.Тот, кого назвали, тоже спешит к палочке. Если он добежит раньше, чемведущий, то говорит: «Палочка- выручалочка, спаси меня! После этого считается спасенным. Если найденный опаздывает, то выходит из игры. Пока ведущий бежит, каждый, улучив удобный момент, может подбежать к палочкеи постучать, выручив всех». Тогда ведущий начинает все сначала.

**Правила игры:** Детей, нарочно выглядывающих из укрытия, чтобы их застучали», не назначают ведущими.

**Источник**: «Спортивные упражнения и игры для детей дошкольного возраста» Т.И. Дмитренко

**Подвижная игра «Через болото»**

**Возрастная адресованность:** 4-7 лет

**Предполагаемое количество участников:** от четырех лет и более **Материалы, оборудование:** две деревянные дощечки.

**Ход игры:** На одной стороне зала стоят несколько ребят, у каждого подве дощечки. На другой стороне (на расстоянии 6-8 м) - «берег». Дети должны перебраться на «берег», наступая на дощечки и перекладывая их впереди себя. **Источник:** «Движение день за днем» М.А. Рунова

**Подвижная игра: «Бадминтон»**

**Возрастная адресованность**: 6-8 лет

**Предполагаемое количество** **участников:** 2 человека

**Материал, оборудование:** воланчик, ракетки 2 шт, шнур или сетка

**Правила игры:** не допускать падения волана на своей площадке и приземлять его на стороне противника.

**Игровые действия:** Дети стоят друг напротив друга. Один из противников бьет волан другому, которомунеобходимо отбить его в свою очередь своему противнику. И так до тех порпока волан упадет на стороне противника.

**Ход игры** Стойка и перемещение. Дошкольник располагается лицом к сетке, ноги немного согнуты. Вес тела распределён равномерно на передней части стопы. Плечевой пояс слегка смещён вперёд. Ракетка в согнутой в локте рукерасположена на уровне бедра. Игрок перемещается по площадке мелкимиприставными шагами.

Подача. При подаче волана нужно встать в центр поля левым боком к сетке, левую ногу ставить вперёд, вес тела переносить на правую ногу. Волан держать левой рукой за перья. Рука с ракеткой согнута в локтевом суставе иотведена назад. Игрок ударяет в колпачок волана сеткой. После подачидошкольник поворачивает туловище к сетке, одновременно перенося тяжестьтела с правой ноги на левую.

Удары. В бадминтоне удары выполняются разнообразными способами. Их принято делить на удары справа и удары слева. При ударах справа к волануобращена ладонная поверхность кисти, при ударах слева - тыльная. Ударысправа и удары слева выполняются сверху и снизу.

Первая игра в бадминтон, через сетку, длится от 3 до 5 минут. Дети должны хорошо усвоить правила игры. После этого можно проводить игру по правилам: подача по очереди; если волан не отбит через сетку, игрокпроигрывает и подача переходит к другому игроку.

**Руководство:** Это подбрасывание волана вверх *(поочереДно правой и левой рукой)* и ловля его двумя руками, одной рукой. А также подбрасывание волана спереди назад над головой *(за спину)*. После броска нужно выполнитьповорот на 180° и поймать волан. Броски выполняем поочередно правой илевой рукой.

**Источник:**<https://www.maam.ru/>

**Подвижная игра: «Совушка»**

**Возрастная адресованность:** 3-8 лет

**Предполагаемое количество** **участников:** 5-10 человек

**Материал, оборудование:** маска совы

**Правила игры:** внимательно соотносить движения со словами стихотворения

**Игровые действия:** Дети стоят в кругу. Выбор совы.

**Ход игры**

Перед началом игры выбирается «Совушка», которая должна сидеть в гнезде.

Гнездом может быть что угодно, например песочница или начерченный на земле круг. Все остальные участники игры должны в хаотичном порядке расположиться по игровой площадке. По звуковому сигналу ведущего: «День наступает - все оживает», дети должны спокойно бегать, прыгать по площадке, изображая всевозможных зверей, птиц или насекомых. А «Совушка» в это время спокойно спит в своем гнезде. Далее звучит

следующая команда ведущего «Ночь наступает - все замирает» и в этот момент все дети должны замереть в той позе, в которой они оказались во время звучания команды. Сова в это время просыпается и вылетает на охоту. Она должна заметить игроков, которые пошевелились, и увести к себе в гнездо. Всепойманные совой игроки в последующих раундах становятся совами и все вместе по определенной команде вылетают на охоту. Игра ведется до того момента, пока не будут пойманы все участники игры.

**Руководство:** *(Дозировка 3-4 раза.)* Взрослый следит за тем, чтобы детипроизносили слова выразительно и соотносили части суток.

**Источник:** <http://veselajashkola.ru/igry-onlajn/podvizhnaya-igra->

[sovushka/](https://veselajashkola.ru/igry-onlajn/podvizhnaya-igra-sovushka/veselajashkola.ru/igry-onlajn/podvizhnaya-igra-sovushka/)